ELABORACIÓN DE DIAGRAMAS Y PLANTILLAS PARA CASOS DE USO DEL PROYECTO

ANGIE LORENA LEAL TAPIERO

BEISY YURANI ENDE ROA

WILLIAN ALFREDO CASTRO VEGA

CENTRO AGROECOLOGICO Y EMPRESARIAL

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

INSTRUCTOR: JUAN CARLOS SANABRIA BONILLA

BARRANQUILLA - ATLANTICO

19/07/2023

INTRODUCCION

El uso de diagramas para modelar y representar sistemas de software, junto con herramientas como StarUML, nos permite una visualización clara y precisa de la estructura y el comportamiento del sistema. Además, la elaboración de documentos en plantillas de casos de uso nos proporciona una forma organizada y detallada de describir las interacciones entre los actores y el sistema. Estas prácticas y herramientas son fundamentales en el análisis y desarrollo de software, facilitándonos la comprensión, la comunicación y el éxito en la creación de sistemas de software efectivos y funcionales.

TIPOS DE DIAGRAMAS PARA MODELAR

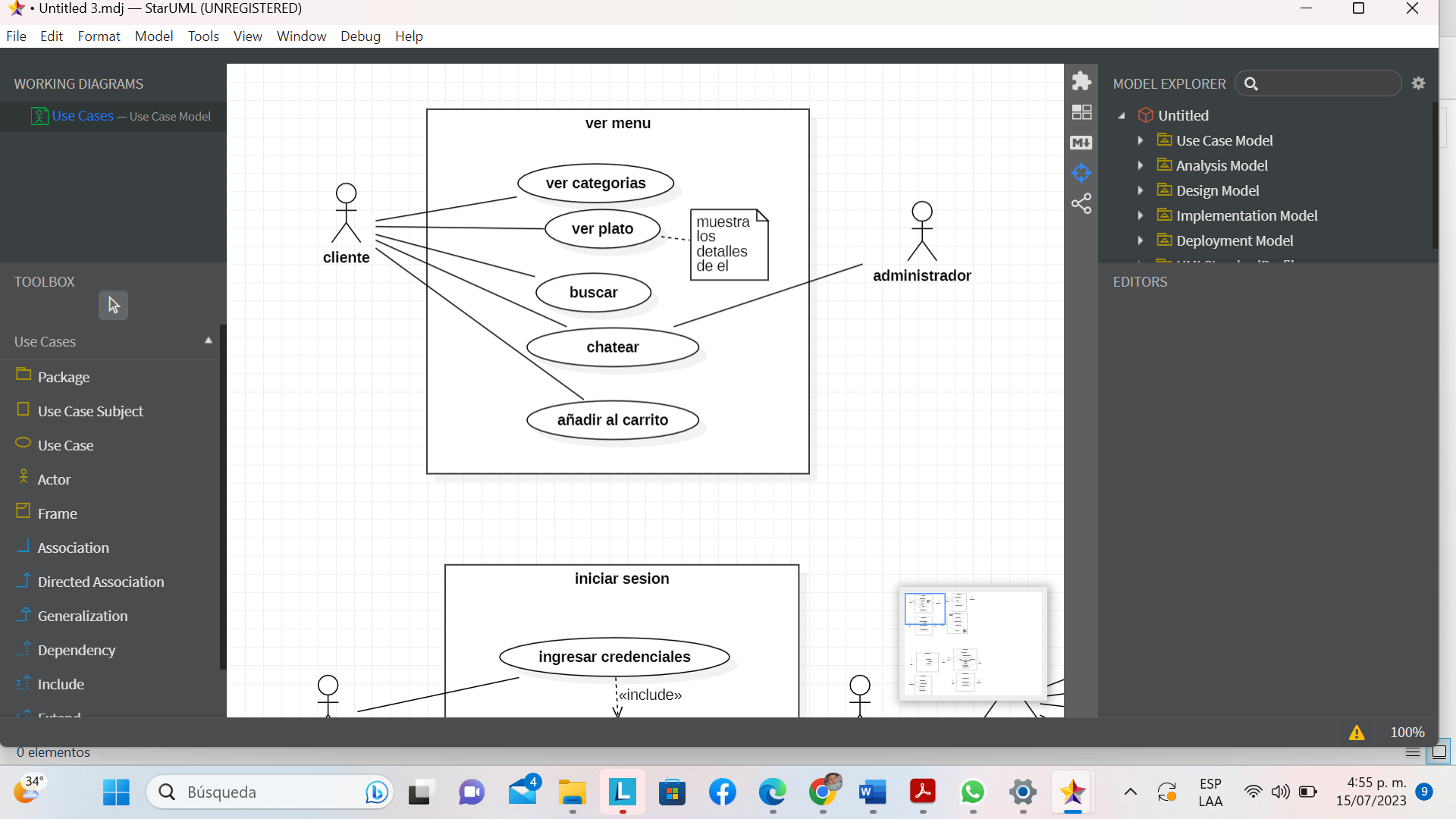
Existen diversos tipos de diagramas que se utilizan para modelar diferentes aspectos de un sistema de software. Algunos de los más comunes son:

1. Diagramas de Clase: Representan la estructura estática del sistema, mostrando las clases, sus atributos, métodos y las relaciones entre ellas.
2. Diagramas de Casos de Uso: Describen las interacciones entre los actores (usuarios) y el sistema, detallando las funcionalidades que el sistema proporciona a los usuarios.
3. Diagramas de Secuencia: Representan la secuencia temporal de interacciones entre los objetos en el sistema, mostrando cómo se comunican y colaboran entre sí.
4. Diagramas de Actividad: Muestran el flujo de actividades y las decisiones en un proceso o función dentro del sistema, ayudando a comprender los pasos y las ramificaciones.
5. Diagramas de Estado: Modelan el comportamiento de un objeto en diferentes estados y las transiciones entre ellos.

StarUML

Utilizamos StarUML porque es una herramienta de software ampliamente utilizada en el análisis y desarrollo de software. Proporciona una interfaz intuitiva y funcionalidades avanzadas para crear, editar y visualizar los diagramas mencionados anteriormente. Con StarUML, los profesionales y los equipos de desarrollo pueden trabajar de manera eficiente y colaborativa en la creación y el mantenimiento de los modelos de software.

Acontinuación los casos de uso creados con StarUML.

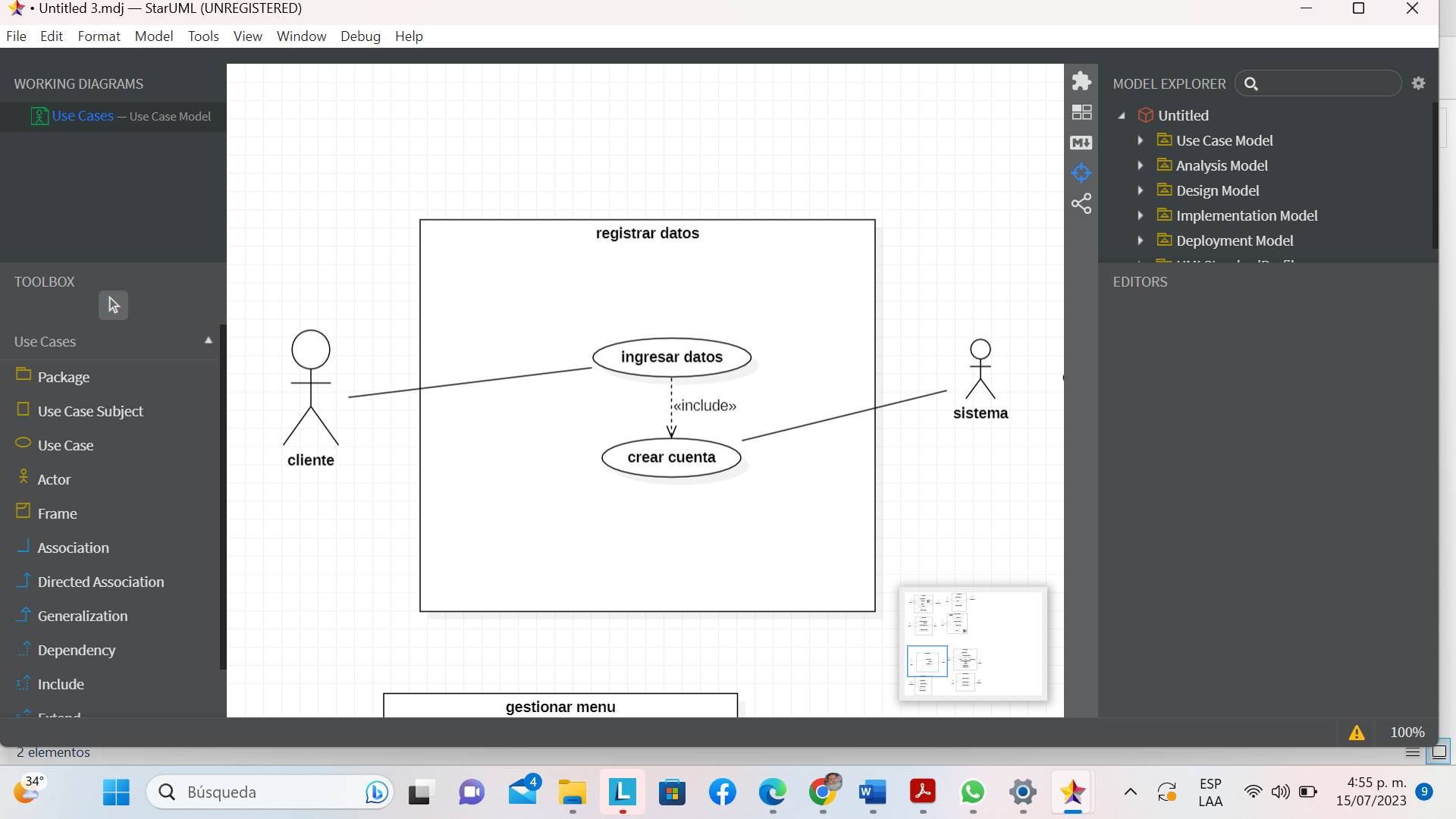


Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama, Dibujo de ingeniería, Esquemático

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza mediaDiagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama, Esquemático

Descripción generada automáticamente